



## PETOLIIGA 2020

### Veikkausliigan säännöt

Nuorempien ikäryhmän pelimuotona on 5v5 peli joka tarkoittaa, että kentällä on kerrallaan molemmissa joukkueissa maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos toisessa joukkueessa on vähemmän kuin viisi pelaajaa pelataan siten, että molemmissa joukkueissa on kentällä sama määrä pelaajia.

Liiga pitää sisällään ns. kaksinkertaisen sarjan, eli kaikki joukkueet pelaavat kaksi kertaa toisiaan vastaan. Pelin lopussa pelinohjaaja (tuomari) kertoo pelin lopputuloksen ja joukkueet huutavat kannustushuutonsa sekä suoritetaan pelaajakättelyiden sijaan taputukset vastustajalle. .

Sarjataulukkoa ei peleistä pidetä vaan pelit ovat "Veikkausliigajoukkueiden ystävyysotteluita". Pelissä ei ole ns. paitsiosääntöä. Kokonaispeli-aika on 2x15 min. ja pelipallon koko on "3".

Liiga toteuttaa palloliiton "puolen pelin takuuta" siten, että vaihdot tapahtuvat tuomarin viheltäessä pelin poikki noin molempien puoliaikojen puolella välissä ja puoliajalla, silloin kun molemmilla joukkueilla on vaihtopelaaja tai vaihtopelaajia. Jos joukkueilla 1 vaihtopelaaja, pelaajavaihto on mahdollista suorittaa joukkueen pelinohjaajan opastuksella "lentävällä vaihdolla" ilman että peli katkaistaan.

Molemmilla joukkueilla on kenttäpuoliskojen sivussa joukkueen pelaaja-alue, jossa joukkueen vetäjä ja pelaajat ovat pelin aikana. Alueen koko tulee olla riittävä joukkueen erottautumiseen tuomarille ja se ei saa rajoittua suoraan pelikentän reunaan. Eli joukkuealueen ja kentän reunaan tulee jäädä sivurajapotkun mahdollistava etäisyys.

Kaikki vaihdossa olevat pelaajat on vaihdettava kerralla kentälle.

Jokaisen pelaajan on oltava vähintään yksi 7,5 min jakso vaihdossa. (Jos vaihtopelaajamäärä sen sallii.) Jos joukkueella on vain yksi vaihtopelaaja, sama pelaaja voi olla vain kerran vaihdossa. Pelinohjaajat valvovat että näin tapahtuu.

Maalivahti saa olla sama pelaaja koko pelin ajan. Maalivahdin saa vaihtaa puoliajalla.

Jos pelaaja satuttaa itsensä, loukkaantuneen pelaajan tilalle voi ottaa toisen pelaajan.

Jos joukkue syyllistyy selkeästi pelinohjaajan huomautuksesta piittaamatta vaihtosääntö rikkomukseen, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelu.



## PETOLIIGA 2020

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeksi palloa koskenut joukkue on hyökkäävä, seurauksena on maalipotku. Maalipotku suoritetaan maalivahdin alueen reunasta. Vastustajan etäisyys pallosta on 5,5m.

Jos viimeiseksi palloon koskee puolustava joukkue, seurauksena on kulmapotku. Kulmapotku annetaan maalivahdinalueen ja päätyrajan kulmauksesta ja se on epäsuora.

Maalipotkuissa ja -heitoissa käytetään vetäytymissääntöä: vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

Pallon mennessä sivurajan yli viimeiseksi palloon koskeneen joukkueen vastustajajoukkue saa sivurajapotkun. Sivurajapotkun saa potkaista tai kuljettaa kentälle. Potku on epäsuora, eli potkun mennessä suoraan maaliin koskettamatta ketään maali hylätään.

Maalivahdin alueella (ns.rangaistusalueella) tapahtuvat, hyökkäämässä olevaa joukkuetta vastaan kohdistuvat rikkeet tuomitaan rangaistuspotkuna (hyökkäävän pelaajan kampitus tms). Rangaistuspotku suoritetaan 7,5 metrin etäisyydeltä maalista maalin keskikohdalta suoraan kentän keskipistettä kohti.

Kaikki muut rikkeet muualla tai maalivahdin alueella pallon selvä osuminen käteen tuomitaan toimitettavaksi epäsuorina vapaapotkuina (eli potkun mennessä suoraan maaliin koskettamatta ketään maali hylätään).

Jos peli jatkuu erotuomaripallolla rangaistusalueelta, tuomari pudottaa aina pallon maahan maalivahdin pelattavaksi (saa ottaa käsiin tai pelata jalalla).

Kaikissa aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa, maalipotkuissa, kulmapotkuissa ja sivurajapotkuissa vastustajajoukkueen pelaajien etäisyys pallosta tulee olla yli 5,5 metriä.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistä kentälle. Maalivahti ei kuitenkaan saa tehdä maalia omasta avauksesta. (Maali- tai käsipotkusta.)

Oma pelaaja saa syöttää maalivahdille palautuksen ja maalivahti saa halutessaan ottaa sen käsiin.

Kun pelin joukkueiden maalieroksi tulee neljä (esim: 2-6) saa vähempimaalinen joukkue ottaa kentälle yhden lisäpelaajan. Mikäli maaliero kaventuu kahteen (esim.4-6) yksi pelaaja vähempimaalisesta joukkueesta menee vaihtopelaajaksi. Vastaavasti, mikäli maaliero kasvaa kahdeksaan, saa vähempimaalinen joukkue toisen lisäpelaajan. Pelaajia vähennetään vastaavasti maalieron kaventuessa, neljään ja kahteen. Jos vähempimaalisella joukkueella ei ole lisätä pelaajia, ei toiselta joukkueelta kuitenkaan vähennetä pelaajia.